

Entrées Analogiques : Valeur variable (0 ... 0,15 ... 0,72 ... 1)

CAPTEURS

Les entrées

CAPTURER : une ACTION VOLONTAIRE d'un individu

CAPTURER : une ACTION INVOLONTAIRE d'un objet ou d'un individu

Entrées Digitales : Valeur binaire (1 ou 0, On ou Off)

CAPTURER : le DÉPLACEMENT D'UN OBJET dans l'espace

CAPTURER : Un FLUX D'UN ENVIRONNEMENT ou d'un groupe d'individus

ARDUINO

- Capturer des données

